[주제선정]

1조 팀원: 1. 민웅기(팀장)

제출일자: 14/11/17 2. 홍승준

**1. 과제명: 2D 탑뷰 형식의 슈팅게임과 결합된 타워디펜스**

슈팅게임의 상대방의 총알에 부딪히면 죽는다는 점과 타워디펜스의 전략적인 방어 타워 건설을 결합한 게임을 제작할 예정입니다.

기본적으로 시작시 캐릭터가 주어지고 일정 시간 뒤 몬스터가 등장합니다.

그 사이 캐릭터로 타워를 건설 할 수 있고 이 타워는 몬스터가 타워 범위 내에 들어올 경우 공격합니다. 몬스터들은 일정한 길을 따라 진행하며 아군의 성을 부수러 들어옵니다.

플레이어 캐릭터가 몬스터에게 노출될경우 몬스터는 플레이어를 공격하기 시작합니다.

플레이어는 상대방의 공격을 모두 피하거나 맞서 싸울 수 있습니다. 건물을 건설하는 도중에는 대미지를 입지 않습니다. 건물도 몬스터에게 대미지를 입지 않습니다.

몬스터의 모든 침공을 막으면 스테이지를 클리어하게됩니다.

몬스터의 수를 많이 줄이지 못하고 성벽이 부서지면 성이 점령당해 실패합니다.

파일로 결과나 진행상황을 저장 할 수 있으며 불러오기 또한 가능합니다.